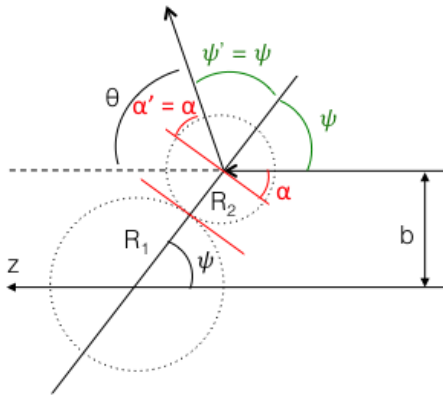


PC3 Physique des plasmas

11/12/2014

Exercice 1

On s'intéresse à la collision de type "boule de billard" d'une sphère de rayon R_1 incidente sur une sphère de rayon R_2 . C'est une collision élastique, la quantité de mouvement est donc conservée. On a donc $|v|$ qui est constant, même si la direction du vecteur vitesse change.



(a) Une collision de ce type est équivalente à une réflexion spéculaire (*i.e.* parfaite) par un miroir matérialisé par la tangente aux deux sphères. Pour cette réflexion, l'angle d'incidence est égal à l'angle de réflexion, soit ici $\alpha' = \alpha$. On voit bien que si cet angle est mesuré par rapport à la normale au "miroir", on a $\psi' = \psi$, et donc $\pi = \psi + \psi' + \theta = 2\psi + \theta$, ou encore :

$$\psi = \frac{\pi}{2} - \frac{\theta}{2}$$

On a de plus $\sin \psi = b/(R_1 + R_2)$ donc $b = D \sin \psi$ ou encore :

$$b = D \cos \frac{\theta}{2}$$

(b) Par définition on a $d^2N = \Phi dt \frac{d\sigma}{d\Omega} d\Omega$. Puisque le problème ne dépend que de θ , on peut intégrer sur ϕ (2^e coordonnée angulaire de l'espace; attention, ici θ et ϕ sont inversées par rapport aux coordonnées sphériques habituelles.). $d\Omega = \sin \theta d\theta d\phi$ et ϕ varie de 0 à 2π donc $d^2N = 2\pi \Phi dt \frac{d\sigma}{d\Omega} d\theta$. Les particules diffusées dans un angle entre θ et $\theta + d\theta$ sont celles situées dans la couronne d'épaisseur db limitée par les cercles de rayons b et $b + db$. Cette couronne a une surface égale à $d(\pi b^2) = 2\pi b db$. On a donc $d^2N = \Phi dt 2\pi b db$. En substituant, on arrive à :

$$\frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{b}{\sin \theta} \frac{db}{d\theta}$$

Et comme $\frac{db}{d\theta} = -\frac{D}{2} \sin \frac{\theta}{2}$ il vient :

$$\frac{d\sigma}{d\Omega} = \frac{D^2}{4} \quad (\text{Comme } \frac{d\sigma}{d\Omega} \text{ représente une surface, on la prend toujours } > 0)$$

(c) Pour la section efficace totale, on intègre sur tous les angles :

$$\sigma = \int \frac{d\sigma}{d\Omega} d\Omega = \frac{D^2}{4} \int_0^{2\pi} d\phi \int_0^\pi \sin \theta d\theta = \pi D^2$$

(d) Avant diffusion $p_z = p$ et après diffusion $p'_z = p' \cos \theta = p \cos \theta$ puisque la collision est élastique. Donc $\Delta p_z = p(\cos \theta - 1)$.

Pour un flux de particules incidentes Φ on a pendant dt : $d^2p_z = p(\cos\theta - 1)\Phi dt \frac{d\sigma}{d\Omega}$ et donc :

$$\frac{dp_z}{dt} = \Phi p \int_{\Omega} (\cos\theta - 1) \frac{d\sigma}{d\Omega} d\Omega = 2\pi\Phi p \int_0^{\pi} \frac{D^2}{4} (\cos\theta - 1) \sin\theta d\theta = p \frac{\pi D^2}{2} \Phi$$

(e) Les particule incidentes sont des électrons de vitesse v_e , de masse m_e et de rayon nul. On a $\Phi = n_0 v_e$ donc :

$$\frac{dp_z}{dt} = p \frac{n_0 v_e \pi R_0^2}{2} = \frac{p}{\tau} \quad \text{avec } \tau = \frac{2}{n_0 v_e \pi R_0^2}$$

Pour évaluer τ on prend $v_e = v_{th} = \sqrt{k_B T_e / m_e}$ la vitesse thermique. Alors

$$\tau = n_0 \frac{\pi R_0^2}{2} \sqrt{\frac{k_B T_e}{m_e}}$$

et la fréquence de collisions est donnée par $\nu = 1/\tau$ et le libre parcours moyen par $\ell = v_{th}\tau$

Exercice 2

$$\text{Vlasov : } \frac{\partial f}{\partial t} + \mathbf{v} \cdot \frac{\partial f}{\partial \mathbf{r}} + \mathbf{a} \cdot \frac{\partial f}{\partial \mathbf{v}} = 0.$$

$$\text{Cette équation peut se réécrire } \frac{\partial f}{\partial t} + \sum_{i=1}^3 v_i \frac{\partial f}{\partial x_i} + \sum_{i=1}^3 a_i \frac{\partial f}{\partial v_i} = 0.$$

Si on note \mathbf{X} le vecteur position dans l'espace des phases, on a $\mathbf{X} = (x_1, x_2, x_3, v_1, v_2, v_3)$, la vitesse vaut $\dot{\mathbf{X}} = (v_1, v_2, v_3, a_1, a_2, a_3)$ et le vecteur gradient vaut $\partial/\partial \mathbf{X} = (\partial/\partial x_1, \partial/\partial x_2, \partial/\partial x_3, \partial/\partial v_1, \partial/\partial v_2, \partial/\partial v_3)$.

L'équation de Vlasov peut alors s'écrire $\frac{\partial f}{\partial t} + \sum_{i=1}^6 \dot{X}_i \frac{\partial f}{\partial X_i} = 0$ ou encore $\frac{\partial f}{\partial t} + \dot{\mathbf{X}} \cdot \frac{\partial f}{\partial \mathbf{X}} = 0$. Comme les coordonnées d'espace et de vitesses sont indépendantes, on peut rentrer la vitesse $\dot{\mathbf{X}}$ dans le gradient et l'équation devient :

$$\frac{\partial f}{\partial t} + \frac{\partial}{\partial \mathbf{X}} \cdot (f \dot{\mathbf{X}}) = 0$$

Ce n'est pas étonnant puisque l'équation de Vlasov traduit simplement la conservation du volume élémentaire $f(\mathbf{r}, \mathbf{v}, t) d^3r d^3v$, qui représente le nombre de particules de vitesse entre \mathbf{v} et $\mathbf{v} + d\mathbf{v}$ et à la position entre \mathbf{r} et $\mathbf{r} + d\mathbf{r}$, pendant l'évolution temporelle du système.

Exercice 3

$$(a) \frac{\partial f}{\partial v_i} = \frac{\partial f}{\partial v} \frac{\partial v}{\partial v_i} \text{ et } v = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2} \text{ donc } \frac{\partial v}{\partial v_i} = \frac{v_i}{v} \text{ et donc } \frac{\partial f}{\partial v_i} = \frac{\partial f}{\partial v} \frac{v_i}{v} \text{ ou } \frac{\partial f}{\partial \mathbf{v}} = \frac{\partial f}{\partial v} \frac{\mathbf{v}}{v}.$$

L'équation de Vlasov devient alors, en utilisant aussi $\mathbf{a} = \frac{\mathbf{F}}{m} = -\frac{1}{m} \frac{\partial \phi}{\partial \mathbf{r}}$:

$$\mathbf{v} \cdot \frac{\partial f}{\partial \mathbf{r}} = \frac{1}{mv} \frac{\partial f}{\partial v} \mathbf{v} \cdot \frac{\partial \phi}{\partial \mathbf{r}}$$

(b) Si $f = g(v)h(\phi)$ alors $\frac{\partial f}{\partial \mathbf{r}} = gh' \frac{\partial \phi}{\partial \mathbf{r}}$ et $\frac{\partial f}{\partial v} = g'h$. L'équation de Vlasov devient alors :

$$\mathbf{v} \cdot \frac{\partial \phi}{\partial \mathbf{r}} \left[gh' - \frac{h}{mv} g' \right] = 0$$

donc $gh' - \frac{h}{mv}g = 0$ ou encore :

$$\frac{h'}{h} = \frac{1}{mv} \frac{g'}{g}$$

(c) $\frac{h'}{h} = \frac{1}{mv} \frac{g'}{g} = C$, constante indépendante de ϕ ou v . On en déduit facilement $h \propto \exp C\phi$, et pour g , pour se débarrasser du $1/v$, on pose $G(v^2) = g(v)$. On a donc $g' = 2vG'$ et l'équation sur g devient l'équation sur G suivante : $\frac{2}{m} \frac{G'}{G} = C$. On en déduit $G(v^2) \propto \exp(C\frac{1}{2}mv^2)$.

(d) $f \propto \exp(C\frac{1}{2}mv^2)$ et comme f est une fonction de distribution, elle doit tendre vers 0 pour une vitesse infiniment grande, donc $C < 0$. On voit également que C a la dimension de l'inverse d'une énergie. On peut donc prendre l'énergie thermique $k_B T$, soit $C = -1/k_B T$ (même si rien ne nous le suggère dans l'énoncé).

(e) On doit avoir $\int g(v)d^3v = n_0$ (par définition) donc :

$$n_0 = A \iiint \exp\left(-\frac{m(v_x^2 + v_y^2 + v_z^2)}{2k_B T}\right) dv_x dv_y dv_z = A \left[\iiint \exp\left(-\frac{mv_x^2}{2k_B T} dv_x\right) \right]^3 = A \left(\frac{2\pi k_B T}{m}\right)^{\frac{3}{2}}$$

Puis $n(\mathbf{r}) = \iiint f(\mathbf{r}, \mathbf{v})d^3v$ donc $n(\mathbf{r}) = n_0 \exp\left(-\frac{\phi(\mathbf{r})}{k_B T}\right)$.

(f) $\langle \mathbf{v} \rangle = 0$ car f est isotrope. Pour s'en convaincre, on peut calculer $\langle v_x \rangle$: l'intégration selon v_y et v_z se passe sans problème, mais la fonction à intégrer selon v_x est impaire, donc son intégrale est nulle sur l'ensemble des réels.

Pour calculer $\langle v \rangle$, on fait un changement de variables $(v_x, v_y, v_z) \rightarrow (v, \theta, \phi)$, l'élément d'intégration est $d^3v = v^2 \sin\phi dv d\theta d\phi$. v varie de 0 à $+\infty$, θ de 0 à 2π et ϕ de 0 à π . Il y a encore à faire une intégration par parties pour calculer l'intégrale sur v , et on arrive à, en omettant la dépendance en \mathbf{r} :

$$\langle v \rangle = \sqrt{\frac{8k_B T}{m}}$$

Pour calculer v_m , vitesse la plus probable, il faut calculer la loi de probabilité $P(v)$ (qui est donc différente de $f(v)$ puisque f représente la densité de probabilité de \mathbf{v}). $P(v)dv$ est le nombre de particules dont le module de la vitesse est entre v et $v+dv$. C'est donc le volume de la calotte sphérique de rayon v et d'épaisseur dv . cela revient également à intégrer $f(\mathbf{v})d^3v$ selon les coordonnées angulaires dans l'espace des vitesses : $P(v)dv = \iint_{\theta, \phi} f(\mathbf{v})v^2 \sin\phi dv d\theta d\phi = 4\pi v^2 f(v)dv$.

On a donc $P(v) = 4\pi v^2 g(v)$, on omet la dépendance en \mathbf{r} . On trouve $\frac{dP}{dv} \propto \left(2 - \frac{mv^2}{k_B T}\right)$, donc $P(v)$ est maximale pour $v = v_m = \sqrt{\frac{2k_B T}{m}}$.

Exercice 4

(a) Pour calculer C , on normalise f : $\iiint f(\mathbf{v})d^3v = n_0$. On trouve $C = n_0 \left(\frac{m}{2\pi k_B T_{\perp}}\right) \left(\frac{m}{2\pi k_B T_{\parallel}}\right)^{\frac{1}{2}}$.

(b) Pour calculer $W_{\parallel} = \frac{1}{2}m \langle v_z^2 \rangle$ et $W_{\perp} = \frac{1}{2}m \langle v_x^2 \rangle + \frac{1}{2}m \langle v_y^2 \rangle$, il y a une intégration par parties à faire. On trouve $W_{\parallel} = \frac{1}{2}k_B T$ et $W_{\perp} = k_B T$.

Le tenseur de pression est défini par $\bar{\bar{P}} = mn_0 \langle (\mathbf{v} - \mathbf{u})(\mathbf{v} - \mathbf{u}) \rangle$ où $\mathbf{u} = \langle \mathbf{v} \rangle$. Ici on a une vitesse moyenne nulle donc $\bar{\bar{P}} = mn_0 \langle \mathbf{v}\mathbf{v} \rangle$. Attention, c'est un produit tensoriel... Les composantes sont données

par $P_{ij} = mn_0 \langle v_i v_j \rangle$. On voit alors que $P_{zz} = mn_0 \langle v_z^2 \rangle = 2n_0 W_{\parallel} = n_0 k_B T_{\parallel}$. De même, $P_{xx} = P_{yy} = n_0 W_{\perp} = n_0 k_B T_{\perp}$. Vous pouvez vérifier que, comme f est séparable selon les v_i , tous les autres termes sont nuls.

Exercice 5

(a) Ici, pas de difficulté particulière. Il faut calculer $\mathbf{F} = q_{\alpha} \mathbf{v} \times \mathbf{B}$ avec $\mathbf{B} = \nabla \times \mathbf{A} = \frac{dA}{dx} \hat{\mathbf{u}}_z$, et l'injecter dans l'équation de Vlasov. On calcule $\frac{\mathbf{F}}{m_{\alpha}} \cdot \frac{\partial f}{\partial \mathbf{v}} = -\frac{q_{\alpha} v_x u_{\alpha}}{k_B T} \frac{dA}{dx} f$ et $\mathbf{v} \cdot \frac{\partial f}{\partial \mathbf{r}} = \frac{q_{\alpha} v_x u_{\alpha}}{k_B T} \frac{dA}{dx} f$ donc f est bien solution de l'équation de Vlasov.

(b) $\mathbf{j} = n(\mathbf{r}) q_{\alpha} \langle \mathbf{v} \rangle$. Ici $\langle \mathbf{v} \rangle$ n'est pas nulle, on voit d'après la forme de f que $\langle \mathbf{v} \rangle = u_{\alpha} \hat{\mathbf{u}}_y$, et ça se vérifie très bien par le calcul. On a donc :

$$j = q_{\alpha} u_{\alpha} n_0 \exp \left[\frac{q_{\alpha} u_{\alpha} A(x)}{k_B T} \right]$$

Pour le tenseur de pression, tous les termes P_{ij} avec $j \neq i$ sont nuls, et en faisant le changement de variable $v'_y = v_y - u_{\alpha}$ on voit que $P_{yy} = P_{xx} = P_{zz} = mn(\mathbf{r}) \langle v_x^2 \rangle$. On calcule :

$$P = n_0 k_B T \exp \left[\frac{q_{\alpha} u_{\alpha} A(x)}{k_B T} \right]$$

Et on a bien $j = \frac{dP}{dA}$